

ชื่อเรื่อง รายงานการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาคอมพิวเตอร์ 4 (รายวิชาเพิ่มเติม) เรื่อง การสร้างงานแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ชื่อผู้วิจัย นางวิมลรัตน์ วิเชียรรัตน์

ปีที่รายงาน 2560

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาคอมพิวเตอร์ 4 (รายวิชาเพิ่มเติม) เรื่อง การสร้างงานแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านอินเทอร์เน็ตรวมถึงการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนและหลังเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการใช้งานบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต วิชาคอมพิวเตอร์ 4 (รายวิชาเพิ่มเติม) การสร้างงานแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนศรีบุญยานนท์ อำเภอเมือง จังหวัดนนทบุรี โดยมีนักเรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 1/2558 จำนวน 9 ห้องเรียน และได้กำหนดกลุ่มตัวอย่าง โดยการจับสลากอย่างง่าย โดยได้นักเรียนจำนวน 36 คน

### ผลการศึกษาพบว่า

1. ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การสร้างงานแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 86.11/89.17 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ 85/85
2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การสร้างงานแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
3. นักเรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การสร้างงานแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS3 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 อยู่ในระดับมากที่สุด ( $\bar{x} = 4.80$  , S.D. = 0.43)